








DISEÑO GRÁFICO Y ANIMACIÓN 3D



	ONLINE		
	Duración: 60 H	Horas presenciales: 0 H	Horas online: 60 H
	Familia: INFORMÁTICA Área: NO PRL		
	Dirigido a: Trabajador@s, personas desempleadas, autónomos, personal de dirección, etc. que deseen adquirir, mejorar o afianzar los conocimientos teórico-prácticos relacionados con su puesto de trabajo o su pasada, presente o futura trayectoria laboral, con una formación académica acorde con las exigencias requeridas para realizar la acción formativa con aprovechamiento.		
	Objetivos: 3D Studio Max es el software de generación 3D más utilizado a nivel profesional. Kimetix ofrece con este programa la posibilidad de crear escenarios virtuales y animaciones para obtener acabados fotorrealísticos y espectaculares efectos especiales. Complete un curso que le permitirá modelar en 3 dimensiones todo lo que su imaginación pueda ser capaz de crear. AutoCAD le suministra una capacidad para el dibujo 2D y 3D ilimitada y espectacular. La formación que recibirá al realizar este programa formativo abarca las 3 dimensiones, por lo que es realmente completo, utilizando una pedagogía eminentemente práctica y efectiva que le permitirá avanzar fácilmente. Imprescindible el manejo de esta aplicación en numerosos entornos profesionales: Arquitectura, ingenierías, diseños industriales; El curso incluye numerosas las prácticas, así como explicaciones audiovisuales y cuestionarios.		
	Metodología: Metodología basada en la realización de la formación a través de una plataforma de teleformación o e-learning, permitiendo al alumn@ interactuar con el tutor/a, a través de tutorías personalizadas y otras herramientas como chat, foros, etc., desde un desarrollo planificado y sistematizado de la acción formativa, permitiendo al alumno realizar la formación desde cualquier lugar y a en todas las franjas horarias, evitando así desplazamientos pudiendo conciliar vida familiar y laboral. El contenido se basa en paquetes SCORM, vídeos, actividades, exámenes, etc		
	Contenidos: 3D Studio MAX 2015 para animación 1 Conociendo 3ds Max 2015 2 Creación de primitivas		

3	Selección de objetos
4	Representación de los objetos
5	Transformación de objetos
6	Vista esquemática
7	Cámaras
8	Materiales
9	Métodos básicos de animación
10	Jerarquías y cinemática
11	Posproducción de escenas
AutoCAD 2015 3D	
1	Primer contacto con AutoCAD
2	Interfaz y entorno de dibujo
3	Configurando el dibujo
4	Ayudas de dibujo
5	Trabajo en 3D
6	Creación de modelos 3D
7	Modificación de objetos 3D
8	Representación y modelizado de objetos
9	Apéndice