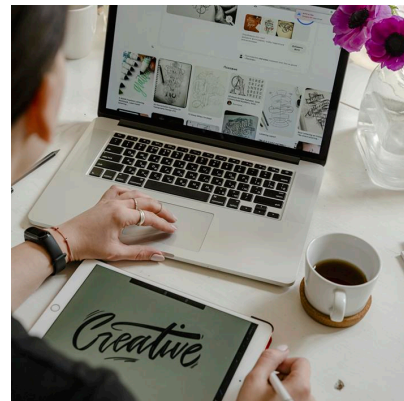









TÉCNICAS AVANZADAS DE DISEÑO WEB



| | | | |
|---|---|--------------------------------|---------------------------|
|  | ONLINE | | |
|  | Duración: 50 H | Horas presenciales: 0 H | Horas online: 50 H |
|  | Familia: DISEÑO Y ARTES GRÁFICAS Área: NO PRL | | |
|  | Dirigido a: Trabajadores, personas desempleadas, autónomos, personal de dirección, etc. que deseen adquirir, mejorar o afianzar los conocimientos teórico-prácticos relacionados con su puesto de trabajo o su pasada, presenta o futura trayectoria laboral, con una formación académica acorde con las exigencias requeridas para realizar la acción formativa con aprovechamiento. | | |
|  | Objetivos: - Conocer los procedimientos y herramientas que permiten la integración de objetos en InDesign. | | |
|  | Metodología: Metodología basada en la realización de la formación a través de una plataforma de teleformación o e-learning, permitiendo al alumn@ interactuar con el tutor/a, a través de tutorías personalizadas y otras herramientas como chat, foros, etc., desde un desarrollo planificado y sistematizado de la acción formativa, permitiendo al alumno realizar la formación desde cualquier lugar y a en todas las franjas horarias, evitando así desplazamientos pudiendo conciliar vida familiar y laboral. El contenido se basa en paquetes SCORM, vídeos, actividades, exámenes, etc. | | |
|  | Contenidos: UD1. Evolución del Diseño Web. 1.1. La evolución del diseño de Páginas Web.1.2. Diferencia entre una página estática y una dinámica.1.3. Páginas Web con conexión a bases de datos.1.4. Objetivos de las Páginas Web.1.5. Estructura básica de una Página Web.1.6. Introducción a los lenguajes básicos de Diseño Web.1.7. Presente y futuro de la tecnología web.1.8. Introducción al desarrollo web. Software de diseño y edición. UD2. Hojas de Estilo (CSS). 2.1. Concepto de Hojas de Estilo o CSS.2.2. ¿Cómo se aplican las Hojas de Estilo?.2.3. La estructura de cajas.2.4. Ejemplo práctico.2.5. Templates. UD3. Javascript. 3.1. ¿Qué es Javascript?.3.2. El código Javascript.3.3. Ejemplo práctico: Acceso a una Página mediante contraseña. | | |

UD4. HTML dinámico o DHTML.

4.1. Introducción a DHTML.4.2. Definición de capa (Layer).4.3. Propiedades de las capas.4.4. Ejemplos prácticos.

UD5. XML.

5.1. ¿Cómo nace XML?.5.2. ¿Qué es XML?.5.3. Sintaxis de XML.5.4. Validación de XML.5.5. Atributos y comentarios en XML.5.6. Secciones Cdata e identificación del lenguaje.5.7. XML en el servidor.5.8. ¿XML es el sustituto de HTML?.

UD6. Usabilidad y accesibilidad.

6.1. Usabilidad.6.2. Accesibilidad.

UD7. -desarrollo Web Avanzado.

7.1. ¿Qué es una aplicación Web?.7.2. Estructura de una aplicación Web.7.3. Lenguajes para el desarrollo de aplicaciones Web. Lenguajes del lado del servidor.7.4. Introducción a AJAX.7.5. Gestores de contenidos: Joomla!, Moodle, Phpnuke.7.6. Ejemplos de aplicaciones web: CRM, E-commerce, foros.

UD8. Publicación y promoción de Páginas Web.

8.1. ¿Dónde publicar?.8.2. ¿Cómo transferir las páginas al Servidor?.8.3. Protección de Directorios Web.8.4. Promoción del Sitio Web.8.5. Actualizar las Páginas Web.