

AUTOCAD 2015 2D Y 3D



| | | | |
|---|---|--------------------------------|---------------------------|
|  | ONLINE | | |
|  | Duración: 60 H | Horas presenciales: 0 H | Horas online: 60 H |
|  | Familia: INFORMÁTICA Área: NO PRL | | |
|  | Dirigido a: Trabajadores, personas desempleadas, autónomos, personal de dirección, etc. que deseen adquirir, mejorar o afianzar los conocimientos teórico-prácticos relacionados con su puesto de trabajo o su pasada, presenta o futura trayectoria laboral, con una formación académica acorde con las exigencias requeridas para realizar la acción formativa con aprovechamiento. | | |
|  | Objetivos: Este curso, centrado en la versión más reciente de este potente programa, está indicado para aquellas personas que deseen dominar el diseño asistido por ordenador. Autocad le suministra una capacidad para el dibujo 2D y 3D ilimitada y espectacular. La formación que recibirá al realizar este programa formativo abarca las 3 dimensiones, por lo que es realmente completo, utilizando una pedagogía eminentemente práctica y efectiva que le permitirá avanzar fácilmente. Imprescindible el manejo de esta aplicación en numerosos entornos profesionales: Arquitectura, ingenierías, diseños industriales. | | |
|  | Metodología: Metodología basada en la realización de la formación a través de una plataforma de teleformación o e-learning, permitiendo al alumn@ interactuar con el tutor/a, a través de tutorías personalizadas y otras herramientas como chat, foros, etc., desde un desarrollo planificado y sistematizado de la acción formativa, permitiendo al alumno realizar la formación desde cualquier lugar y a en todas las franjas horarias, evitando así desplazamientos pudiendo conciliar vida familiar y laboral. El contenido se basa en paquetes SCORM, vídeos, actividades, exámenes, etc. | | |
|  | Contenidos: 1 Primer contacto con AutoCAD 2 Interfaz y entorno de dibujo 3 Configurando el dibujo 4 Ayudas de dibujo 5 Sistema de coordenadas 6 Dibujo, regiones y sombreados 7 Modificación de objetos | | |

8 Textos, acotaciones y tablas
9 Bloques y atributos
10 DesignCenter
11 Creación de presentaciones y trazados
12 Trabajo en 3D
13 Creación de modelos 3D
14 Modificación de objetos 3D
15 Representación y modelizado de objeto
16 Apéndice