

AUTOCAD 2D 2017 INICIACIÓN



	ONLINE		
	Duración: 50 H	Horas presenciales: 0 H	Horas online: 50 H
	Familia: INFORMÁTICA Área: NO PRL		
	Dirigido a: - Trabajadores, personas desempleadas, autónomos, personal de dirección, etc. que deseen adquirir, mejorar o afianzar los conocimientos teórico-prácticos relacionados con su puesto de trabajo o su pasada, presente o futura trayectoria laboral, con una formación académica acorde con las exigencias requeridas para realizar la acción formativa con aprovechamiento.		
	Objetivos: Que el alumno conozca el Entorno de trabajo de AutoCAD, la gestión de archivos y las herramientas de dibujo y edición, de modo que pueda dibujar cualquier tipo de objeto en dos dimensiones. También se realiza una introducción a las propiedades del objeto y el uso de capas, de modo que el alumno pueda dibujar con comodidad y organizar los distintos elementos que puede presentar el dibujo. Finalmente podrá imprimir el dibujo realizado, creando presentaciones sencillas.		
	Metodología: Metodología basada en la realización de la formación a través de una plataforma de teleformación o e-learning, permitiendo al alumno interactuar con el tutor/a, a través de tutorías personalizadas y otras herramientas como chat, foros, etc., desde un desarrollo planificado y sistematizado de la acción formativa, permitiendo al alumno realizar la formación desde cualquier lugar y a en todas las franjas horarias, evitando así desplazamientos pudiendo conciliar vida familiar y laboral. El contenido se basa en paquetes SCORM, vídeos, actividades, exámenes, etc.		
	Contenidos: 1. La interfaz de autocad 2017 2. Conceptos básicos 3. Gestión de dibujos 4. Modificar la visualización del dibujo 5. Dibujando con medidas: coordenadas 6. Referencias a objetos 7. Selección de objetos, desplazamientos, copias y consultas 8. Dibujo de líneas auxiliares y polígonos		

9. Recortar, alargar y estirar objetos
10. Equidistancias, simetrías y giros
11. Dibujo de arcos y elipses
12. Empalmes y chaflanes
13. Cambiar las dimensiones de los objetos
14. Dibujo de puntos
15. Propiedades generales de los objetos
16. Trabajar con capas
17. Imprimir creando presentaciones sencillas