

CURSO SUPERIOR DE DISEÑO GRÁFICO



	ONLINE		
	Duración: 180 H	Horas presenciales: 0 H	Horas online: 180 H
	Familia: INFORMÁTICA Área: GENERAL PRL		
	Dirigido a: Dirigido a: Trabajador@s, personas desempleadas, autónomos, personal de dirección, etc. que deseen adquirir, mejorar o afianzar los conocimientos teórico-prácticos relacionados con su puesto de trabajo o su pasada, presente o futura trayectoria laboral, con una formación académica acorde con las exigencias requeridas para realizar la acción formativa con aprovechamiento.		
	Objetivos: Este pack de materiales capacitan al alumno para ser un experto en Diseño Gráfico y adquirir las técnicas necesarias para el manejo de herramientas como: Illustrator CS6, Adobe Photosop CS6, Flash CS6. Además se dota al alumno de conocer los conceptos básicos de archivos vectoriales y adquirir los conocimientos necesarios para incluir elementos multimedia como sonido y vídeo. Metodología: Metodología basada en la realización de la formación a través de una plataforma de teleformación o e-learning, permitiendo al alum@ interactuar con el tutor/a, a través de tutorías personalizadas y otras herramientas como chat, foros, etc., desde un desarrollo planificado y sistematizado de la acción formativa, permitiendo al alumno realizar la formación desde cualquier lugar y en todas las franjas horarias, evitando así desplazamientos pudiendo conciliar vida familiar y laboral. El contenido se basa en paquetes SCORM, vídeos, actividades, exámenes, etc.		
	Contenidos: 1. MÓDULO 1. ADOBE ILLUSTRATOR CS6. UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS BÁSICOS UNIDAD DIDÁCTICA 3. ÁREA DE TRABAJO UNIDAD DIDÁCTICA 4. SELECCIONAR Y ORGANIZAR OBJETOS UNIDAD DIDÁCTICA 5. CREAR FORMAS BÁSICAS UNIDAD DIDÁCTICA 6. COLOR Y ATRIBUTOS DE RELLENO UNIDAD DIDÁCTICA 7. TRAZADOS Y CURVAS BÉZIER UNIDAD DIDÁCTICA 8. LAS CAPAS UNIDAD DIDÁCTICA 9. TEXTO		

UNIDAD DIDÁCTICA 10. FILTROS, ESTILOS Y SÍMBOLOS
UNIDAD DIDÁCTICA 11. TRANSFORMAR OBJETOS
UNIDAD DIDÁCTICA 12. GRÁFICOS WEB Y OTROS FORMATOS
UNIDAD DIDÁCTICA 13. IMPRESIÓN
UNIDAD DIDÁCTICA 14. OTRAS HERRAMIENTAS
UNIDAD DIDÁCTICA 15. VIDEO Y ANIMACIÓN
2. MÓDULO 2. PHOTOSHOP CS6
UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN
UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS BÁSICOS
UNIDAD DIDÁCTICA 3. ÁREA DE TRABAJO
UNIDAD DIDÁCTICA 4. PANELES Y MENÚS
UNIDAD DIDÁCTICA 5. HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN
UNIDAD DIDÁCTICA 6. HERRAMIENTAS DE DIBUJO Y EDICIÓN
UNIDAD DIDÁCTICA 7. HERRAMIENTAS DE RETOQUE Y TRANSFORMACIÓN
UNIDAD DIDÁCTICA 8. CAPAS
UNIDAD DIDÁCTICA 9. TEXTO
UNIDAD DIDÁCTICA 10. HERRAMIENTAS DE DIBUJO
UNIDAD DIDÁCTICA 11. REGLAS, ACCIONES, FILTROS Y CANALES
UNIDAD DIDÁCTICA 12. TRANSFORMAR IMÁGENES Y GRÁFICOS WEB
UNIDAD DIDÁCTICA 13. IMPRESIÓN
UNIDAD DIDÁCTICA 14. 3D
3. MÓDULO 3. ADOBE FLASH CS6
UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN
UNIDAD DIDÁCTICA 2. EL ENTORNO DE TRABAJO I
UNIDAD DIDÁCTICA 3. EL ENTORNO DE TRABAJO II
UNIDAD DIDÁCTICA 4. ADMINISTRACIÓN DE DOCUMENTOS
UNIDAD DIDÁCTICA 5. DIBUJAR EN FLASH
UNIDAD DIDÁCTICA 6. TRABAJAR CON OBJETOS
UNIDAD DIDÁCTICA 7. COLOR EN FLASH
UNIDAD DIDÁCTICA 8. SÍMBOLOS, INSTANCIAS Y BIBLIOTECAS
UNIDAD DIDÁCTICA 9. LÍNEA DE TIEMPO Y ANIMACIÓN
UNIDAD DIDÁCTICA 10. ESCENAS, FILTROS, MASCARAS Y CINEMÁTICA
UNIDAD DIDÁCTICA 11. TEXTO
UNIDAD DIDÁCTICA 12. SONIDO Y VIDEO
UNIDAD DIDÁCTICA 13. ACCIONES Y PUBLICACIÓN
UNIDAD DIDÁCTICA 14. ADOBE AIR Y JSFL
UNIDAD DIDÁCTICA 15. SPRITE SHEETS Y HTML 5